

Средства обучения и воспитания, используемые при реализации
дополнительной общеобразовательной программы – дополнительной
общеразвивающей программы технической направленности
«Робототехника – шаг в будущее»

Для детей средней группы (4-5лет)
Наглядно-демонстрационный и раздаточный материал.

№п/п	Наименование	Количество
1.	Образцы построек	64
2.	Рисунки построек	64
3.	Предметные картинки построек	64
4.	Мелкие игрушки	20
6.	Плоскостной конструктор	11
7.	Обруч (спортивный)	1
8.	Наборы «Блоки Дьенеша»	10
9.	Д/И «Собери бусы для сказочного героя»	10
10.	Д/И «Угадай на какую фигуру похож предмет»	1
11.	Очки, где вместо стекол прорези в виде геометрической формы.	10
12.	Д/И «Спрячь фигуру»	10
13.	Д/И «Укрась шарфики»	10
14.	Д/И «Разложи фигуры»	10
15.	Д/И «Цветные камушки»	10 наборов
16.	Д/И «Домики с окошками»	10
17.	Д/И «Укрась дворец»	10
18.	Предметные картинки: жираф, черепаха, зонтик, солнышко, облако, яблоко, пуговка, мяч, елочка, пирамидка, флажок, скамейка, кубик, книжка, котенок, щенок, дерево, домик.	По одной для показа.
19.	Д/И «Ягодки на кустах»	10
20.	Д/И «Карта с сокровищами»	10
21.	Д/И «Украсим башенку»,	10
22.	Д/И «Составь узор на полотенцах»	10
23.	Д/И «Подбери заплатку для коврика»,	10
24.	Д/И «Веселая змейка»	10

Информационно-компьютерная поддержка учебного процесса.

№п/п	Наименование	Количество
1.	Ноутбук	1
2.	Мультфильмы «Фиксики»	5

Перечень оборудования.

№ п/п		Количество
1.	Конструктор Gubroid Block	11
2.	Конструктор LEGO	11
3.	Платформы для построек	1
4.	Магнитная доска	1
5.	Наборное полотно	1
6.	Планы - конспекты занятий для детей подготовительной группы	40
7.	Стол	5
8.	Стулья	10

Для детей подготовительного возраста (6 -7 лет)

Наглядно-демонстрационный материал.

№п/п	Средства	Количество
ПРОГРАММИРОВАНИЕ		
1.	Картинки с изображением турникетов	1
2.	Датчик наклона/цвета	1
3.	Игрушечные машинки	1
4.	Иллюстрации разных музыкальных инструментов	5
5.	Картинка с изображением регулировщика дорожного движения, кораблей. 2 флажка разного цвета.	1
6.	Дидактическая игра «Алгоритм на линейке»	1
7.	Игровое поле 3*3; Игровое поле 5*5;	2
8.	Картинки для изображения клетки старта и финиша	1
9.	Окрашенные квадраты для обозначения клеток, по которым нельзя двигаться,	1
10.	Набор стрелок к игровым полям, линейка для составления алгоритмов из 5 клеток.	5
11.	Картинки для изображения клетки старта и финиша	1
12.	Набор карточек с изображением любых предметов к игровому полю	1
13.	Готовые алгоритмы движения на 5-7 действий	1
14.	Схема мытья рук из интернета, разрезанная на отдельные картинки с изображением одежды, еды, предметов обихода для кодирования команд и составления алгоритмов.	1
15.	Картинки с изображением шарманки	1
16.	Театральная игра «Теремок	1
17.	Игровое поле на полу с обозначенной точкой старта	1
18.	Образец циклического алгоритма	1
19.	Набор карточек с условными обозначениями действий героев для записи алгоритмов	1
20.	Картинки с различными фуникулерами	1
21.	Игровое поле 7*7 (символизирует дом, комнату).	1
22.	Карточки или игрушки, изображающие предметы домашнего обихода (холодильник, шкаф, полка для обуви, продукты, книги, туфли)	1
23.	Линейка для сложных алгоритмов	1
24.	Игровое поле с маршрутом и цветные метки на перекрестках.	1
25.	По 4 карточки, иллюстрирующие действия	1

	(заместить, раскатать, положить начинку, зашипнуть)	
РОБОТОТЕХНИКА		
26.	Карточки с изображением птицы, рыбы, собаки, зайца, змеи, паука, человека, машины, самолета, позволяющие продемонстрировать разные виды двигателей.	По 1
27.	Моторы, оси, цветные стикеры на каждого ребенка	По 1
28.	Фломастеры	1 набор
29.	Канцелярская жвачка для крепления фломастера и листа бумаги к конструкции.	
30.	Образец модели или схема сборки	12
31.	Картинки с изображением разного скоростного транспорта.	
32.	Часы	1
33.	Цветные стикеры на каждого ребенка.	1
34.	Механизмы с зубчатой и ременчатой передачами	1
35.	Мотор с повышающей зубчатой передачей и осью с цветным стикером	1
36.	Картинки с изображением грузовых и пассажирских поездов	1
37.	Картинки с изображением конструкций с противовесом	1
38.	Т – образная конструкция на устойчивом основании	1
39.	Два грузика для демонстрации опрокидывания конструкции	2
40.	Датчик наклона	1
41.	Модель «солнышко» с обозначением углов наклона	1
42.	Картинки с изображением луноходов.	1
	Картинки с изображением манипуляторов	1
43.	Картинка с изображением рычагов подъемного крана, лифта, манипулятора	
44.	Картинки с изображением животных, насекомых и роботов с 4,6,8 конечностями	1
45.	Шагающий робот на 4-8 ногах.	1
46.	Трасса с препятствиями	1
47.	Картинка с изображением двуногого робота.	1
48.	Лист цветной бумаги, посыпанный мукой.	
49.	Схемы с траекториями движения (прямая, круг, квадрат, треугольник, волна)	1
50.	Картинки с изображением монорельса и другие рельсовый транспорт.	1
51.	Картинки с изображением роботов с совмещенными способами перемещениями (шагающий экскаватор, шагающий робот с	1

	колесами на ногах и другая подобная техника)	
--	--	--

Информационно-компьютерная поддержка учебного процесса:

№п/п	Средства	Количество
1.	планшеты 8L KIDS EDITION	7

Раздаточный материал

№ п/п	Средства	Количество
ПРОГРАММИРОВАНИЕ		
1	Конструктор LEGO WeDo 2.0	14
2.	Набор карточек со стрелками;	5
3.	Линейки для составления алгоритмов из 5 клеток	12
4.	линейка цифр от 1 до 10	12
5.	Образец модели	12
6.	Схема сборки	12
7.	Картинка с изображением пиктограмм: «переключатель - кнопка» и «мотор», «число», «таймер», «датчик расстояния», «сравнить», наклона/цвета», «звук», «случайное число», «пиксельная панель», «цикл», «джойстик»,	12
8.	Набор карточек с изображением пиктограмм на каждого ребенка для составления алгоритмов	12
9.	Настольная игра ходилка – бродилка с кубиком и фишками	1
10.	Линейка для записи алгоритмов действий героев	12
11.	Канцелярская жвачка (офисный пластилин) для крепления облицовки конструкции.	12
12.	Линейка для циклических алгоритмов	12
13.	Набор карточек с предметами быта (холодильник, шкаф, полка для обуви, продукты, книги, туфли)	12
РОБОТОТЕХНИКА		
14.	Самодельные или хозяйственные ершики для щетки робота	12
15.	Конфетти - имитация мусора	2 набора
16.	Лист бумаги	12
17.	Мотор	12
18.	Цветной стикер	12
19.	Ось	12
20.	Рука манипулятора на каждого ребенка	12
21.	Предметы для захвата манипулятором.	12
22.	Шкив	12
23.	Веревка.	12
24.	Груз	12
25.	Карандаш	12
26.	Машинка	12

